

# Interface 2003

- 1** オリジナルアーキテクチャのパソコンを作ろう！  
**作りながら学ぶコンピュータシステム技術**
- 2** 無線による高速データ伝送が身近になってきた！  
**ワイヤレスネットワーク技術入門**
- 3** カードにCPUとOSが載った！  
**ICカード技術の基礎と応用**
- 4** 480Mbps 対応USBターゲット からホストシステムの設計まで  
**解説！ USB徹底活用技法**
- 5** オブジェクト 指向の導入で開発効率向上！  
**うまくいく！ 組み込み機器の開発手法**
- 6** ネットワークの基礎から 音声通話への応用まで  
**TCP/IPの現在とVoIP技術の全貌**
- 7** 高速ロジックインターフェースからPCI Express, 10Gigabit Ethernetまで  
**高速バスシステムの徹底研究**
- 8** 動きのはやい技術動向をより効率的に理解するための用語解説  
**現代コンピュータ技術の基礎**
- 9** ソフトウェア技術者も必読！  
**C/C++によるハードウェア設計入門**
- 10** RISCプロセッサの基礎から最新プロセッサのしくみまで  
**詳説マイクロプロセッサ——パイプラインとスーパースカラ**
- 11** キャッシュ/MMU/例外/命令セットの詳細  
**マイクロプロセッサ技術の基本**
- 12** 戦略的な再利用で魅力的な商品を次々と生み出す！  
**具体例で学ぶ組み込みソフトの再利用技術**